

Kódvadászat – Keresd, Fejtsd, Oldd meg!

A jó gyakorlat létrehozója, működtetője: BVSZC Simonyi Károly Technikum és Szakképző Iskola

Helyszín

Magyarország

Pécs

Malomvölgyi út 1/b

Iskola

DKA

Duális/együttműködő
partner**Cél**

Játékos formában, a modern informatikai technológiákat felhasználva a logikus gondolkodás, a problémamegoldó képesség fejlesztése.

Időtartam

60-90 perc

A jó gyakorlat részletes leírása

Az EU Code Week egy Európa-szerte megrendezett, önkéntesek által szervezett kezdeményezés, amelynek célja, hogy minden korosztály számára vonzóvá tegye a digitális írástudást, a kódolást és a számítógépes gondolkodást. Workshopok, játékos foglalkozások és közösségi programok keretében bárki bekapcsolódhat a programba.

Ehhez a nemzetközi eseménysorozathoz kapcsolódva (de önálló programként is megvalósítható) készíthető el az iskola kódfejtő játéka, amely során a diákok öt, QR-kódot tartalmazó plakátot keresnek meg az iskola különböző tereiben (tantermekben, folyosókon, közösségi helyiségekben) és az udvaron. Minden QR-kód egy online logikai feladathoz vezet, amelynek megoldása segítséget nyújt a következő kód lelőhelyének megtalálásához. A cél az összes kód felfedezése és a feladatok sikeres teljesítése.

A program különlegessége abban rejlik, hogy a tanulás és a játék élményét ötvözi: a résztvevők egyszerre mozognak aktívan a fizikai térben és gondolkodnak digitális környezetben. Ez a sajátos kombináció fejleszti a logikus, algoritmikus gondolkodást, miközben csapatomunkára, kitartásra és kreatív problémamegoldásra ösztönzi a diákokat. Az interaktív és kalandjellegű forma élményszerűen hozza közelebb az informatikát, így a program egyszerre pályorientációs eszköz és izgalmas közösségi játék. egy konkrét feladat:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSerIs6dmDinhvsOQ4zYL-X7Kszf3c_QNHYESYGYG6MZu93e1Q/viewform?vc=0&c=0&w=1&flr=0

**Ágazatok**valamennyi KIM
ágazatot lefed**ágazatok* Informatika és távközlés****Együttműködő
partnerek****Célcsoportok**

óvodások*

alsó tagozatos
általános iskolások*felső tagozatos
általános iskolások*

középiskolások*

felsőoktatásban
tanulók*

felnőttek*



szülők



tanárok/oktatók

**Eredmények,
indikátorok**



**Egyediség,
kiemelt értéke**

A kódfejtős és logikai feladatok célzottan fejlesztik a problémamegoldó képességet és az algoritmikus gondolkodást, amely alapvető az informatika területén. A QR-kódok segítségével a diákok az iskolai környezetben mozogva, aktívan keresik a feladatokat, így a tanulás fizikai aktivitással és felfedezéssel is párosul.

Fejlesztés erőforrásai

Az iskola a saját humánerőforrásait használja.

Módszertan

Egyéni munka, csapatmunka, interaktív.

Digitalizáltság

Igen, online felületen létrehozott a feladatsor.

**Az adaptálás feltételei
(anyagi/humán
erőforrás)**

Szerver, internet kapcsolat, okoseszközök. Bármilyen intézménytípusban megvalósítható a játék.

Információk

<https://simonyi.edu.hu/>
<https://www.facebook.com/eucodeweekmagyarorszag/>